

Regulamin Mistrzostw Polski w Escape Roomach

Organizatorami Mistrzostw Polski w Escape Roomach są Grzegorz Cholewa, ul. Treski 10, 51-507 Wrocław, PESEL: 79051309154 oraz Bartosz Idzikowski, ul. Górnicza 77/7, 54-136 Wrocław, PESEL: 88102506918, prowadzący wspólnie działalność gospodarczą w formie spółki cywilnej pod nazwą „Poland Escape”, ul. Tęczowa 7 53-601 Wrocław

Kontakt z organizatorami możliwy jest pod adresem e-mail hello@polandescape.com.

§ 1

Definicje

Na potrzeby niniejszego regulaminu przyjmuje się następujące znaczenie poniższych pojęć:

1. Drużyna – zespół od 2 do 4 osób fizycznych, które wspólnie biorą udział w Mistrzostwach;
2. Mistrzostwa – Mistrzostwa Polski w Escape Roomach,
3. Organizator – Grzegorz Cholewa, ul. Treski 10, 51-507 Wrocław, PESEL: 79051309154 oraz Bartosz Idzikowski, ul. Górnicza 77/7, 54-136 Wrocław, PESEL: 88102506918, prowadzący od dnia 5 czerwca 2017 r. wspólnie działalność gospodarczą w formie spółki cywilnej pod nazwą „Poland Escape”, ul. Tęczowa 7 53-601 Wrocław
4. Pokój – pokój typu escape room, należący do podmiotu współpracującego z Organizatorem w organizacji Mistrzostw; podmiotami współpracującymi są właściciele Pokoi,
5. Regulamin – niniejszy regulamin dostępny pod adresem <https://polandescape.lockme.pl/regulamin/>,
6. Serwis – serwis internetowy dostępny pod adresem <https://lockme.pl>.

§ 2

Informacje ogólne

1. Mistrzostwa odbywają się w dniach od 5 czerwca do 28 października 2017 roku i mają na celu wyłonić najlepszą Drużynę spośród Drużyn biorących udział w Mistrzostwach.
2. Mistrzostwa prowadzone są w trzech etapach: eliminacyjnym, regionalnym i finałowym.
3. Etap eliminacyjny odbywa się w Internecie w dniach od 5 czerwca do 17 czerwca 2017 roku. Szczegółowy opis etapu eliminacyjnego znajduje się w § 4 Regulaminu.

4. Etap regionalny odbywa się w wybranych Pokojach zlokalizowanych w różnych miastach w Polsce w dniach od 30 czerwca do 30 września 2017 roku. Szczegółowy opis etapu regionalnego znajduje się w § 5 Regulaminu.
5. Etap finałowy odbywa się w dniach od 27 października do 28 października 2017 roku we Wrocławiu. Szczegółowy opis etapu finałowego znajduje się w § 6 Regulaminu
6. Drużyna, która zwycięży w Mistrzostwach zostanie nagrodzona w sposób opisany w § 9 Regulaminu.

§ 3

Udział w Mistrzostwach

1. Udział w Mistrzostwach mogą wziąć pełnoletnie osoby fizyczne zamieszkujące na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które posiadają konto użytkownika w Serwisie.
2. Udział w Mistrzostwach mogą wziąć również niepełnoletnie osoby fizyczne zamieszkujące na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które posiadają konto użytkownika w Serwisie, pod warunkiem, że uzyskają na to zgodę swojego przedstawiciela ustawowego na piśmie, a dokument potwierdzający zgodę dostarczą Organizatorowi, do momentu zgłoszenia udziału Drużyny w Mistrzostwach.
3. Udziału w Mistrzostwach nie może wziąć osoba, która jest:
 1. członkiem najbliższej rodziny Organizatora,
 2. pracownikiem Organizatora,
 3. związana z Organizatorem umową zlecenia, o dzieło, współpracy, o świadczenie usług lub w jakikolwiek inny sposób współpracuje z Organizatorem.
4. Za członków najbliższej rodziny uważa się:
 1. wstępnych,
 2. zstępnych,
 3. rodzeństwo,
 4. małżonka,
 5. osobę pozostającą w stosunku przysposobienia.
5. Udział w Mistrzostwach możliwy jest wyłącznie w ramach Drużyny, która może liczyć od 2 do 4 osób.
6. W celu wzięcia udziału w Mistrzostwach, należy zgłosić udział Drużyny w Mistrzostwach. Zgłoszenie udziału Drużyny możliwe jest z poziomu strony <https://polandscape.lockme.pl> i polega na wypełnieniu, a następnie przesłaniu formularza rejestracyjnego.
7. Zgłoszenie udziału Drużyny w Mistrzostwach możliwe jest do dnia 17 czerwca 2017 roku, do godziny: 24:00.
8. W formularzu rejestracyjnym należy wskazać:

1. nazwę Drużyny,
 2. miasto, w którym Drużyna chce wziąć udział w etapie regionalnym w razie zakwalifikowania się do tego etapu – wybór z listy przygotowanej przez Organizatora:
 - a. Wrocław,
 - b. Poznań,
 - c. Gdańsk,
 - d. Warszawa,
 - e. Gliwice.
 3. członków Drużyny wraz z danymi umożliwiającymi spełnianie przez wymogów wskazanych w ust. 1 i 2 – możliwe jest wskazanie członków drużyny wyłącznie spośród użytkowników, którzy posiadają konto w Serwisie i są znajomymi osoby dokonującej zgłoszenia Drużyny; jeden użytkownik może być członkiem wyłącznie jednej Drużyny.
9. W celu przesłania formularza rejestracyjnego, konieczne jest zaakceptowanie Regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Mistrzostwach. Akceptacja Regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Mistrzostwach są dobrowolne, ale niezbędne, by móc przesłać formularz i wziąć udział w Mistrzostwach. Akceptacja Regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Mistrzostwach są równoznaczne z akceptacją Regulaminu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu udziału w Mistrzostwach przez wszystkich członków Drużyny.
10. Każdy z członków Drużyny otrzyma potwierdzenie udziału w Mistrzostwach za pośrednictwem systemu powiadomień w Serwisie.
11. Zmiana składu Drużyny jest możliwa na każdym etapie Mistrzostw, z wyjątkiem osoby dokonującej zgłoszenia udziału Drużyny.

§ 4

Etap eliminacyjny

1. Mistrzostwa prowadzone są w trzech etapach: eliminacyjnym, regionalnym i finałowym.
2. Etap eliminacyjny odbędzie się za pośrednictwem sieci Internet w dniach od 5 czerwca do 17 czerwca 2017 roku.
3. Etap eliminacyjny polega na rozgrywce on-line w grę typu Notpron.

4. Każdy z członków Drużyny może logować się do gry niezależnie od pozostałych członków Drużyny. Logowanie następuje z poziomu konta użytkownika w Serwisie.
5. Postępy w grze każdego z członków Drużyny przypisywane są Drużynie. Postęp Drużyny w grze w danej chwili odpowiada najbardziej zaawansowanemu postępowi w grze jednego z członków Drużyny. Postęp ustala się poprzez przechodzenie przez kolejne etapy gry.
6. Celem rozgrywki jest ukończenie gry w jak najszybszym czasie.
7. Przed przystąpieniem do rozgrywki, każdy z członków Drużyny powinien zapoznać się z poradnikiem, który dostępny jest pod adresem <https://polandscape.lockme.pl/faq/>.
8. Drużyny biorące udział w Mistrzostwach podzielone są na regiony, zgodnie z wyborami dokonanymi w trakcie zgłaszania udziału w Mistrzostwach (patrz § 3 ust. 8 pkt 2 Regulaminu).
9. Spośród wszystkich Drużyn biorących udział w Mistrzostwach, do kolejnego etapu (regionalnego) przejdzie po 12 Drużyn z każdego regionu, które w najszybszym czasie ukończyły grę. Jeżeli w którymś z regionów grę ukończy mniej niż 12 Drużyn, Drużyny przechodzące do kolejnego etapu zostaną uzupełnione o te Drużyny z tego regionu, które zrobiły w grze największy postęp (doszły najdalej) w najkrótszym czasie.
10. Prowadząc rozgrywkę, każdy z członków Drużyny powinien zachowywać się w sposób zgodny z prawem, regulaminem Serwisu i dobrymi obyczajami. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji z Mistrzostw Drużyny, której członek zachowuje się w sposób sprzeczny z prawem, regulaminem Serwisu lub dobrymi obyczajami.
11. Zabronione jest podejmowanie przez członków Drużyny jakichkolwiek działań mających wypaczać naturalny przebieg rozgrywki, w szczególności poprzez zastosowanie środków technicznych wpływających na mechanizm rozgrywki, a także udostępnianie rozwiązań innym osobom w jakikolwiek sposób. W razie stwierdzenia takich działań, Organizator może dokonać dyskwalifikacji Drużyny z Mistrzostw.
12. Wyniki etapu eliminacyjnego zostaną udostępnione do wiadomości wszystkich Drużyn biorących udział w Mistrzostwach najpóźniej do dnia 19 czerwca 2017 roku za pośrednictwem serwisu Mistrzostw znajdującego się pod adresem: <https://polandscape.pl>, a także profilu Mistrzostw prowadzonym na Facebooku pod adresem: <https://www.facebook.com/PolandEscape/>.

§ 5

Etap regionalny

1. Etap regionalny odbywa się w wybranych Pokojach zlokalizowanych w różnych w miastach w Polsce w dniach od 1 lipca do 30 września 2017 roku. Dokładne daty odbycia się etapu regionalnego w poszczególnych miastach zostaną udostępnione podczas rejestracji w zawodach.
2. W etapie regionalnym biorą udział drużyny, które zakwalifikowały się do tego etapu zgodnie z § 4 ust. 9 Regulaminu.
3. Etap regionalny polega na rozwiązaniu - w jak najszybszym czasie, przez każdą z Drużyn - wyznaczonego przez Organizatora Pokoju (przejście Pokoju).
4. Drużyny biorące udział w Mistrzostwach podzielone są na regiony, zgodnie z wyborami dokonanymi w trakcie zgłaszania udziału w Mistrzostwach (patrz § 3 ust. 8 pkt 2 Regulaminu).
5. Dla każdej z Drużyn zostanie wyznaczony termin (dzień i godzina) oraz dokładne miejsce rozgrywki, o czym Drużyna zostanie poinformowana najpóźniej tydzień przed tym terminem.
6. Każda Drużyna zobowiązana jest potwierdzić swoje przybycie na miejsce rozgrywki w wyznaczonym terminie najpóźniej 3 dni przed tym terminem. W razie braku potwierdzenia, Drużyna ulega dyskwalifikacji i nie bierze dalej udziału w Mistrzostwach.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozgrywki ze względu na problemy techniczne dotyczące danego Pokoju. W takiej sytuacji, Drużyna zostanie poinformowana o wyznaczeniu nowego terminu rozgrywki najpóźniej tydzień przed tym terminem. W takiej sytuacji, Drużyna zobowiązana jest potwierdzić swoje przybycie na miejsce rozgrywki w nowym terminie najpóźniej trzy dni przed tym terminem. W razie braku potwierdzenia, Drużyna ulega dyskwalifikacji i nie bierze dalej udziału w Mistrzostwach.
8. Każda Drużyna zobowiązana jest do przybycia na miejsce rozgrywki najpóźniej na 15 minut przed wyznaczonym terminem. W razie braku przybycia Drużyny w tym terminie, Drużyna ulega dyskwalifikacji i nie bierze dalej udziału w Mistrzostwach.
9. W przejściu Pokoju powinni wziąć udział wszyscy członkowie Drużyny. Niemniej jednak, do udziału w rozgrywce zostaną dopuszczone również Drużyny w niepełnym składzie, pod warunkiem, że na wyznaczony termin rozgrywki stawiają się przynajmniej dwaj członkowie Drużyny. W przeciwnym przypadku, Drużyna ulega dyskwalifikacji i nie bierze dalej udziału w Mistrzostwach.
10. Podmiot współpracujący z Organizatorem do którego należy Pokój dokona rejestracji wideo przebiegu przejścia Pokoju każdej Drużyny i przekaże go Organizatorowi. Na podstawie rejestracji wideo przebiegu rozgrywek, Organizator ustali czas przejścia Pokoju przez każdą z Drużyn. Przystąpienie do rozgrywki, jest jednoznaczne z wyrażeniem przez

wszystkich członków Drużyny zgody na utrwalenie przebiegu rozgrywki w postaci zapisu wideo.

11. Do kolejnego etapu (etapu finałowego) przejdą 2 Drużyny z każdego regionu, które w najszybszym czasie przeszły Pokój. W sytuacji, w której dwie lub więcej Drużyn przejdzie Pokój w tym samym czasie, przeprowadzona zostanie dogrywka w postaci gry logicznej. Zasady dogrywki zostaną przedstawione jej uczestnikom przed przystąpieniem do dogrywki.
12. Wyniki etapu regionalnego w poszczególnych regionach zostaną udostępnione do wiadomości najpóźniej w terminie 7 dni do dnia zakończenia etapu w poszczególnym regionie za pośrednictwem serwisu Mistrzostw znajdującego się pod adresem: <https://polandescape.pl>, a także profilu Mistrzostw prowadzonym na Facebooku pod adresem: <https://www.facebook.com/PolandEscape/>.

§ 6

Finał

1. Finał Mistrzostw odbędzie się we Wrocławiu w dniach od 27 października do 28 października 2017 roku.
2. W finale wezmą udział drużyny, które zakwalifikowały się do tego etapu zgodnie z § 5 ust. 12 Regulaminu.
3. Finał będzie składać się przynajmniej z jednego etapu, o którym mowa w ust. 4 poniżej, przy czym Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia drugiego etapu finału, o czym powiadomi uczestników Mistrzostw najpóźniej do dnia 30 września 2017 roku.
4. Pierwszy etap finału odbędzie się we wrocławskiej Hali Stulecia (adres: ul. Wystawowa 1, 51-618 Wrocław) w dniu 27 października 2017 roku i będzie polegać na przejściu trzech mini Pokoi przygotowanych specjalnie na potrzeby Mistrzostw z udziałem wszystkich Drużyn biorących udział w finale. Łączny czas przejścia Pokoi przez każdą z Drużyn zostanie zmierzony i zadecyduje o ostatecznym miejscu Drużyny w Mistrzostwach albo o przejściu do kolejnego etapu finału, jeżeli takowy się odbędzie.
5. Jeżeli Organizator zadecyduje o przeprowadzeniu drugiego etapu finału zgodnie z ust. 3 powyżej, do drugiego etapu finału przejdą trzy Drużyny, które w najszybszym czasie przejdą Pokoje w ramach etapu pierwszego. W sytuacji, w której więcej niż trzy Drużyny przejdą Pokoje w tym samym czasie, przeprowadzona zostanie dogrywka w postaci gry logicznej. Zasady dogrywki zostaną przedstawione jej uczestnikom przed przystąpieniem do dogrywki.
6. Jeżeli Organizator zadecyduje o przeprowadzeniu drugiego etapu finału zgodnie z ust. 3 powyżej, drugi etap finału odbędzie się w Pokoju wybranym

przez Organizatora znajdującym się na terenie miasta Wrocławia (o dokładnej lokalizacji uczestnicy drugiego etapu finału zostaną powiadomieni indywidualnie po zakwalifikowaniu się do tego etapu) w dniu 28 października 2017 roku i będzie polegać na przejściu Pokoju z udziałem wszystkich Drużyn biorących udział w drugim etapie finału. Czas przejścia Pokoju przez każdą z Drużyn zostanie zmierzony i zadecyduje o ostatecznym miejscu Drużyny w Mistrzostwach.

7. Jeżeli Organizator zadecyduje o przeprowadzeniu drugiego etapu finału zgodnie z ust. 3 powyżej, Drużyna, która w najszybszym czasie przejdzie Pokój w ramach drugiego etapu, uznana zostanie za zwycięzcę Mistrzostw i zajmie pierwsze miejsce w Mistrzostwach. Kolejne miejsca w Mistrzostwach przyznawane zostaną według czasu przejścia Pokoju od najszybszego do najwolniejszego. W sytuacji, w której dwie lub więcej Drużyn przejdzie Pokój w tym samym czasie, przeprowadzona zostanie dogrywka w postaci gry logicznej. Zasady dogrywki zostaną przedstawione jej uczestnikom przed przystąpieniem do dogrywki.
8. Jeżeli drugi etap finału nie odbędzie się, o ostatecznym miejscu Drużyny w Mistrzostwach zadecyduje czas przejścia Pokoju, o którym mowa w ust. 4 powyżej.
9. Każdy z Pokojów w etapie finałowym będzie miał swojego moderatora rozgrywki.
10. Oficjalne ogłoszenie wyników Mistrzostw nastąpi podczas imprezy typu after party, która odbędzie się w dniu 28 października 2017 roku o godzinie podanej na stronie internetowej pod adresem: <https://wroescape.com/> w zakładce Harmonogram. Wraz z ogłoszeniem wyników, członkom Drużyny, która zwyciężyła w Mistrzostwach, zostaną wręczone nagrody, o których mowa w § 9 Regulaminu.

§ 7

Przejścia Pokoju – postanowienia wspólne

1. Podczas etapu regionalnego i finałowego rozgrywki odbywają się w Pokojach.
2. Każdy Pokój ma swój regulamin, który wszyscy członkowie drużyny zobowiązani są przestrzegać.
3. Każdy Pokój ma swojego moderatora rozgrywki, do którego poleceń, instrukcji i wskazówek członkowie wszystkich Drużyn zobowiązani są się stosować.
4. W sytuacji, w której członkowie Drużyny łamią postanowienia regulaminu Pokoju, nie stosują się do poleceń, instrukcji, wskazówek moderatora gry lub zachowują się w sposób uniemożliwiający przeprowadzenie rozgrywki, moderator rozgrywki może nie dopuścić Drużyny do rozgrywki lub przerwać

rozgrywkę w jej trakcie. Powoduje to dyskwalifikację Drużyny – Drużyna nie bierze dalej udziału w Mistrzostwach. Przez zachowanie uniemożliwiające przeprowadzenie rozgrywki rozumie się, w szczególności, pozostawanie w stanie nietrzeźwości, odurzenia, upojenia, agresywne zachowanie, nadużywanie przekleństw i inne zachowania sprzeczne z prawem, regulaminem Pokoju lub dobrymi obyczajami.

5. W każdym Pokoju Drużyna ma określony czas na jego przejście. Jeżeli Drużyna nie przejdzie Pokoju w tym czasie, zobowiązana jest opuścić pokój, a rozgrywkę uznaje się za nieukończoną.
6. Jeżeli w trakcie przechodzenia Pokoju nastąpi usterka techniczna, uczestnicy rozgrywki zostaną poproszeni o jej przerwanie i oczekiwanie na naprawienie usterki w odosobnieniu. Czas przeznaczony na naprawę usterki nie wlicza się do czasu rozwiązania zagadki.
7. Jeżeli w trakcie rozgrywki w Pokoju nastąpi usterka techniczna, która nie może zostać naprawiona w ciągu dwóch godzin, uczestnicy rozgrywki zostaną poproszeni o jej przerwanie. W takiej sytuacji, etap Mistrzostw, w ramach którego prowadzona była rozgrywka zostanie powtórzony w innym terminie oraz w innym Pokoju. § 5 ust. 6 – 9 Regulaminu stosuje się odpowiednio.
8. Mistrzostwa odbywają się w Pokojach należących do podmiotów współpracujących z Organizatorem w organizacji Mistrzostw. Organizator dołożył należytej staranności, by zapewnić uczestnikom Mistrzostw maksimum bezpieczeństwa i zabawy, jednakże wyłączną odpowiedzialność w tym zakresie ponoszą te podmioty współpracujące. Każdy uczestnik Mistrzostw, biorąc w nich udział, przyjmuje powyższe do wiadomości i zrzeka się względem Organizatora wszelkich roszczeń z tytułu szkód i krzywd wyrządzonych w trakcie i w związku z udziałem w Mistrzostwach, z wyjątkiem tych za które Organizator ponosi wyłączną winę umyślną.

§ 8

Dzika karta

Organizator zastrzega sobie prawo do dopuszczenia do udziału w Mistrzostwach na etapie regionalnym lub finałowym Drużyn, które nie przeszły wcześniejszych etapów lub które w ogóle nie zgłosiły udziału w Mistrzostwach (dzika karta).

§ 9

Nagrody

1. Drużyna, która zwycięży w Mistrzostwach otrzyma pamiątkowy puchar.
2. Organizator przewiduje możliwość przyznania dodatkowych nagród dla członków Drużyn biorących udział w Mistrzostwach, w szczególności dla

członków Drużyny, która zwyciężyła w Mistrzostwach. Jeżeli Organizator podejmie decyzję o przyznaniu dodatkowych nagród, poinformuje o tym uczestników Mistrzostw, ogłaszając jednocześnie postać nagród oraz ich wartość.

3. Wartość każdej przekazanej nagrody, za wyjątkiem pamiątkowego pucharu, o którym mowa w ust. 1 powyżej, podlega opodatkowaniu stosownie do obowiązujących przepisów.
4. W przypadku, gdy zdobywcą nagrody jest osoba fizyczna nieprowadząca działalności gospodarczej w zakresie związanym z udziałem w Mistrzostwach, płatnikiem podatku od tej nagrody jest Organizator. W przypadku, gdy zdobywcą nagrody jest osoba fizyczna prowadząca działalność gospodarczą w zakresie związanym z udziałem w Mistrzostwach, nagroda w konkursie stanowi dla niej przychód z tej działalności i zobowiązana jest opodatkować ją wraz innymi przychodami, zgodnie z obowiązującymi przepisami (stosownie do wybranej formy opodatkowania).
5. W przypadku, gdy zdobywcą nagrody jest osoba fizyczna nieprowadząca działalności gospodarczej w zakresie związanym z udziałem w Mistrzostwach, nagroda pieniężna nie jest wypłacana jej zdobywcy, ale zatrzymywana przez Organizatora na poczet podatku, który Organizator przekaże do właściwego urzędu skarbowego w imieniu zdobywcy nagrody.
6. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną. Zdobywcom nagród nie przysługują roszczenia pieniężne o wypłatę równowartości nagród.
7. Uprawnienie do uzyskania nagrody nie może zostać przeniesione na osoby trzecie.
8. Zdobywcy nagrody, którzy nie prowadzą działalność gospodarczej w zakresie związanym z udziałem w Mistrzostwach zobowiązani są przekazać Organizatorowi swoje dane osobowe niezbędne do wypełnienia przez Organizatora obowiązków płatnika w zakresie podatku od zdobytych nagród. W tym celu, Organizator poprosi zdobywców nagród o wypełnienie specjalnego formularza.
9. Jeżeli zdobywca nagrody nie będzie obecny podczas imprezy, o której mowa w § 6 ust. 8 Regulaminu, nagroda zostanie mu wysłana pocztą. W tym celu, zdobywca nagrody będzie musiał przekazać Organizatorowi swoje dane adresowe. W razie nieprzekazania danych osobowych w ciągu 7 dni od wezwania do tego przez Organizatora, nagroda pozostaje do dyspozycji Organizatora.

§ 10

Reklamacje

1. Reklamacje związane z Mistrzostwami można składać w czasie trwania Mistrzostw w ciągu 5 dni od dnia zakończenia danego etapu elektronicznie na następujący adres e-mail: hello@polandscape.com
2. Reklamacja powinna zawierać szczegółowe uzasadnienie oraz żądania składającego reklamację.
3. Organizator ustosunkuje się do reklamacji w ciągu 7 dni od jej doręczenia w takiej samej formie, w jakiej reklamacja została mu doręczona.

§ 11

Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych członków Drużyn biorących udział w Mistrzostwach jest Organizator.
2. Organizator przetwarza dane osobowe członków Drużyn biorących udział w Mistrzostwach wyłącznie w celu organizacji, przeprowadzenia Mistrzostw i przekazania nagród.
3. Organizator gwarantuje poufność przekazanych mu danych osobowych.
4. Członkowie Drużyn biorących udział w Mistrzostwach mają prawo dostępu do treści swoich danych oraz do ich poprawiania.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Mistrzostwach.

§ 12

Pozostałe postanowienia

1. Regulamin dostępny jest pod adresem <https://polandscape.lockme.pl/regulamin/>.
2. Postanowienia Regulaminu oraz obowiązujących przepisów są wyłączną podstawą przeprowadzenia Mistrzostw.